



Medienblatt  
GAMER-network.com

(Stand: November 2008)

**Einleitung.** Pünktlich zum Start der bedeutendsten Spielemesse, der Games Convention 2008, fusionierten die beiden bekannten Onlineportale Gamezoom.net ([gamezoom.net](http://gamezoom.net)) und GAMER-network.com ([GAMER-network.com](http://GAMER-network.com)).

Neue Bereiche, Projekte und wegweisende Web 2.0-Features machen das Online-Angebot fit für die Zukunft und zusammen mit den etablierten Teamstrukturen und einem hochqualifizierten Redaktionsteam zum Vorzeige-Projekt in der österreichischen Onlineszene.



GAMER-network.com bietet News, Previews und Reviews zu aktuellen PC-, Konsolen-, Mobile-Games, Hardware- und Multimedia-Produkten. Mit weit über 1.250 Hardware-Tests und 1.500 Spiele-Artikel sowie über 423.000 unique visitors pro Monat ist das Online-Portal für seine Leser eine attraktive und regelmäßige Anlaufstelle und für Publisher, Hersteller und Werbekunde ein verlässlicher und attraktiver Partner.

Im Zuge der Fusionierung wurde der gesamte Gamezoom.net-Content auf eine komplett überarbeitete und neu designte GAMER-network.com-Page transferiert.

Auch nach der Fusionierung setzt GAMER-network.com auf ein etabliertes und erfolgreiches Team.

Ergänzt wird dieses durch einzelne Neuzugänge im Bereich des Redaktions-Teams.

Chefredakteur und Marketing-Beauftragter bleibt weiterhin Herr Christoph Miklos

([c.miklos@GAMER-network.com](mailto:c.miklos@GAMER-network.com)). Als Stellvertretende Chefredakteure fungieren Herr Teja Adams

([t.adams@GAMER-network.com](mailto:t.adams@GAMER-network.com)) und Herr Hannes Obermeier ([hannes.obermeier@GAMER-network.com](mailto:hannes.obermeier@GAMER-network.com)).

## GAMER-network.com Projekte und Subdomains

**Gamesbeat.FM** ([gamesbeat.fm](http://gamesbeat.fm)) – der Games- und Hardware-Podcast.

Das Audioangebot entsteht in enger Zusammenarbeit mit GAMER-network.com.

Der Gamesbeat gibt einen aktuellen Überblick über die neusten News aus der Spiele- und Hardware-Szene. On Air-Tests und Interviews runden die multimediale Berichterstattung ab.

**LAN.GAMER-zone** ([lan.GAMER-zone.com](http://lan.GAMER-zone.com)) - die größte österreichische offline Liga.

Unter dem Motto "... more than gaming!" werden im Zeitraum von jeweils ca. 12 Monaten (= eine Season seit 07/2006, vorher 6 Monate; Vom 30.01.2006 bis 09.07.2007 waren wir auch in der Schweiz vertreten) die besten Spieler Österreichs ermittelt.

Jeder Teilnehmer kann bei jedem Event des eigenen Landes mit LGz Lizenz, das er besuchen möchte, Punkte sammeln und damit sein Ranking in den LGz Contests verbessern. Nach Abschluss einer Season werden die Besten der LGz Major Contests Rankings dann auf das LGz große Finale eingeladen wo attraktive Sachpreise als Gewinne winken. Es werden aus jedem Land in dem die LGz vertreten ist gleich viele Teams/Spieler eingeladen.

## **Weitere Szene-Pages zu den bedeutendsten Spiele-Titeln:**

[CS.GAMERscene.com](http://CS.GAMERscene.com) - [cs.GAMER-scene.com](http://cs.GAMER-scene.com) (Counterstrike)

[CSS.GAMERscene.com](http://CSS.GAMERscene.com) - [css.GAMER-scene.com](http://css.GAMER-scene.com) (Counterstrike Source)

[BF.GAMERscene.com](http://BF.GAMERscene.com) - [bf.GAMER-scene.com](http://bf.GAMER-scene.com) (Battlefield)

[WOW.GAMERscene.com](http://WOW.GAMERscene.com) - [wow.GAMER-scene.com](http://wow.GAMER-scene.com) (World of Warcraft)

[WC3.GAMERscene.com](http://WC3.GAMERscene.com) - [wc3.GAMER-scene.com](http://wc3.GAMER-scene.com) (Warcraft 3)

Sämtliche Seiten wurden in enger Zusammenarbeit mit dem jeweiligen Publisher/Entwickler erstellt  
Dutzende Admins sorgen für neues Material und berichten von den wichtigsten eSport-Events.

## **Console.com** – das neueste Projekt von GAMER-network.com.

Unter [console.com](http://console.com) findet der Leser brandaktuelle News, Previews und Reviews zu sämtlichen Konsolen-Spielen/  
Hardware.

Console.com umfasst derzeit folgende Konsolen/Handhelds:

- Xbox
- Xbox 360
- PlayStation 2
- PlayStation 3
- Nintendo Wii
- Nintendo DS
- PlayStation Portable

## **GAMER-network.com-Coverage** – Liveberichterstattung von zahlreichen Events.

Auch zukünftig wird das GAMER-network Redaktionsteam weltweit von den wichtigsten Events berichten.

Aktuelle Berichterstattungen:

- Games Convention
- CeBIT
- E3
- CES
- verschiedene Presse-Events in Österreich und Deutschland

## **DailyGames.TV powered by GAMER-network.com** ([dailygames.tv](http://dailygames.tv))

Video-Tests zu aktuellen PC/Konsolen-Titeln und Hardware-Produkten

## **Geplante Projekte für 2008/2009**

-(Internet)TV-Format für Jugendliche, Computerspieler, eSport'ler und Hardware-Begeisterte.

Frei nach dem Motto: „Von GAMER für GAMER“.

-Ausbau der Internet-Liga [WEB.GAMERzone.com](http://www.GAMER-zone.com) (<http://www.GAMER-zone.com/>)

## GAMER-network.com New Media



### Gamesbeat.FM ([gamesbeat.fm](http://gamesbeat.fm))

Der Games- und Hardware-Podcast.

Das Audioangebot entsteht in enger Zusammenarbeit mit GAMER-network.com.

Der Gamesbeat gibt einen aktuellen Überblick über die neusten News aus der Spiele- und Hardware-Szene. On Air-Tests und Interviews runden die multimediale Berichterstattung ab.



### Technische Realisierung des „Was Gibt Es Neues?“

#### EM-Specials ([wasgibtesneues.at](http://wasgibtesneues.at))

GAMER-network.com hat in Zusammenarbeit mit der Firma Thomas Hartl die technische Leitung (Hardware und Gigabyte-Leitung für Stream-Server) für das Projekt „Was Gibt Es Neues? EM-Special“ übernommen.



### GAMER-network.com präsentiert DailyGames.TV ([dailygames.tv](http://dailygames.tv))

Video-Tests zu aktuellen PC/Konsolen-Titeln und Hardware-Produkten.

## GAMER-network.com Print

In Kooperation mit dem BAZAR Verlag betritt GAMER-network.com den Print-Sektor. Mit „Citybazar“ präsentiert der Verlag sein neues Monatsmagazin, welches randvoll mit Neuigkeiten aus der Welt der Events, des Films, der Spiele und der Musik gespickt ist.

Die GAMER-network.com Redaktion übernimmt dabei das Ressort „Games&Fun“ und berichtet über die neusten Computer- und Videospiele.

## GAMER-network.com auf einen Blick:

- ✓ größeres Admin- und Redaktionsteam
- ✓ komplett neue Serverstruktur (neuen Server befinden sich im modernsten Rechenzentrum Österreichs – Interxion - [interxion.at](http://interxion.at))
- ✓ ein kostenloser Download-Server mit enormer Belastbarkeit (Terabyte-Festplatten, Quadcore-Prozessoren und 8 GB Arbeitsspeicher sorgen für maximale Performance)
- ✓ VBulletin Forum/Kommentarsystem
- ✓ speziell entwickeltes Admin-CMS

## GAMER-network.com Mediadaten:

- ▶ 423.000 unique visitors pro Monat\*
- ▶ 12.185.000 Page Impressions pro Monat\*
- ▶ 30.562 registrierte User\*
- ▶ über 1.185.750 Einträge im Forum\*
- ▶ mehr als 36.965 Kommentare\*
- ▶ weit mehr als 1.250 Hardware-Tests und 1.500 Spiele-Artikel\*

\*Stand: November 2008-11-11

## GAMER-network.com Werbung/Preise:

Werbemittel	Format (Pixel)	Größe (GIF, SWF, JPG; KB)	Preise (TKP; Euro)
Full Banner	468x60	50/70/X	auf Anfrage
Skyscraper	120x600	50/70/X	auf Anfrage
Square Button	100x100 oder 120x120	20/X/X	auf Anfrage
Super Banner	max. 728 x 90 Pixel	70/120/X	auf Anfrage
Keyword Banner	-	-	auf Anfrage
Full Branding/Wallpaper	-	-	auf Anfrage
Freehand Banner	-	-	auf Anfrage
Pop-Ups	-	-	auf Anfrage
Vorschaltseite	-	-	auf Anfrage

## GAMER-network.com testet....

PLATTFORM	GENRES
PC	alle
Xbox	alle
Xbox 360	alle
PlayStation 2	alle
PlayStation 3	alle
Nintendo Wii	alle
PlayStation Portable	alle
Nintendo DS	alle
Gameboy Advance	alle

## ...mit den folgenden Testsystemen:

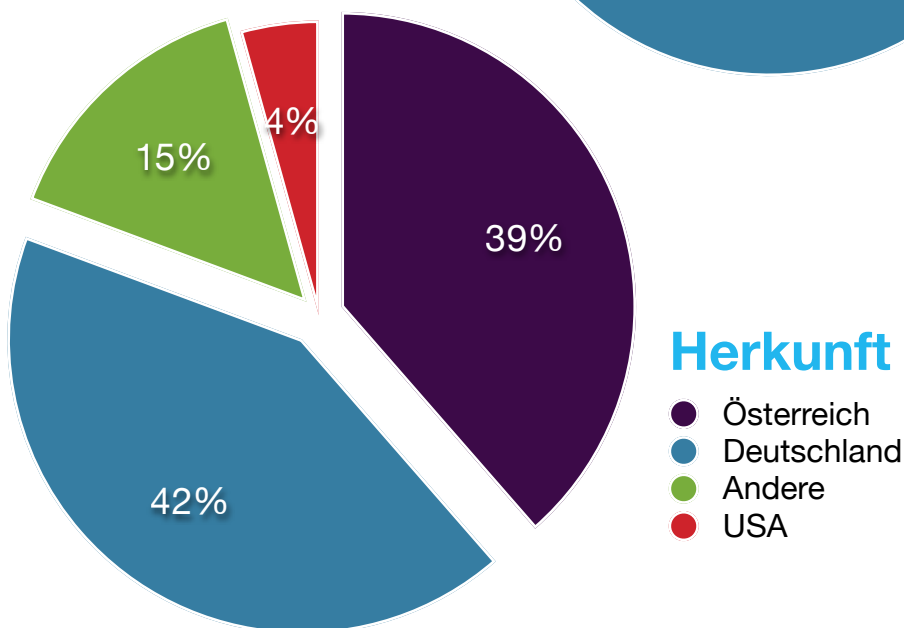
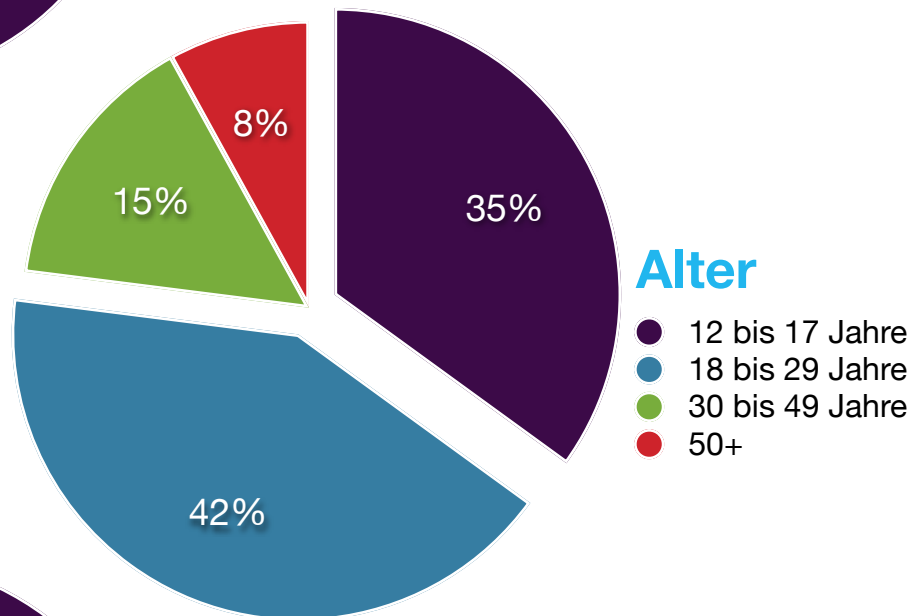
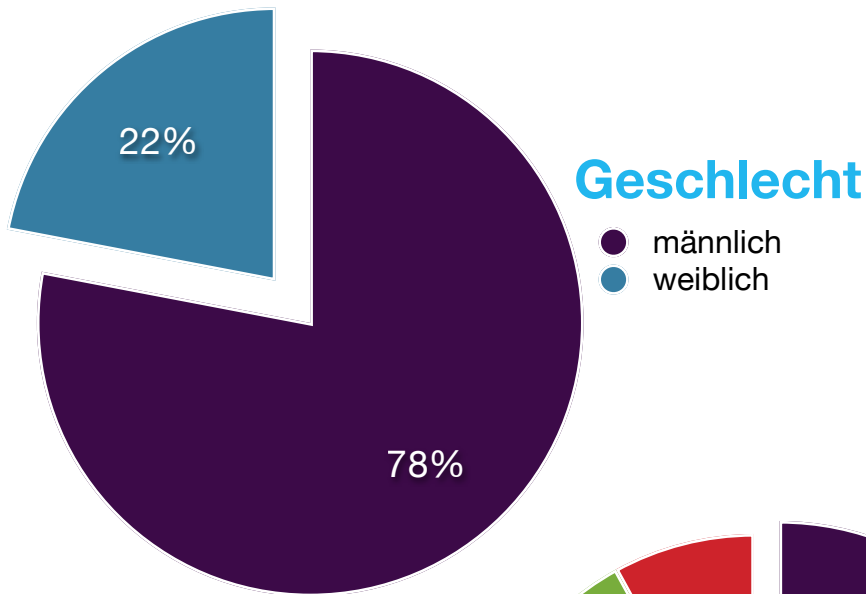


## Unsere Redaktion setzt dabei auf die neuste Computer-Hardware:

- ✓ **Prozessor:** Intel Core 2 Extreme QX9650 @ 4,0 GHz
- ✓ **Arbeitsspeicher:** Corsair DDR3 1333 MHz (2x2 GB)
- ✓ **Grafikkarte/n:** 2x EVGA GeForce 9800 GX2 (Quad-SLI)
- ✓ **Mainboard:** ASUS Striker II Extreme nForce790i Ultra SLI
- ✓ **Sound:** Creative SB X-Fi Titanium Fatal1ty Professional Series + Teufel Motiv 5
- ✓ **Monitor:** HP w2207h

Dabei aktualisieren wir fortwährend unsere Testsysteme.

## GAMER-network.com Nutzerstatistiken:



\*Stand: November 2008, Quelle: AW-Stats

## GAMER-network.com Leitung & Teamübersicht:

### Inhaber

GAMERnetwork KG  
Louis-Häfliger-Gasse 10  
A-1210 Wien  
Tel: +43 (0) 1 27 29 25 1  
Fax: +43 (0) 1 27 29 25 19  
Mail: [office@GAMER-network.com](mailto:office@GAMER-network.com)

### Chefredakteur GAMER-network

Christoph Miklos  
Verantwortlich für Vermarktung und Werbung  
Mail: [c.miklos@GAMER-network.com](mailto:c.miklos@GAMER-network.com)  
Tel.: +43 (0) 676 937 7263

### Management GAMER-scene

Stephan Wimmer  
Dienstleister  
Mail: [s.wimmer@GAMER-scene.com](mailto:s.wimmer@GAMER-scene.com)

### Management GAMER-zone

Gernot Fitzko  
Dienstleister  
Mail: [carter@GAMER-zone.com](mailto:carter@GAMER-zone.com)

### Projektbeauftragter für Gamesbeat.FM und „New Media“

Teja Adams  
Dienstleister  
Mail: [t.adams@GAMER-network.com](mailto:t.adams@GAMER-network.com)

### Redaktion Games

Christoph Miklos [CM] (Leitung)  
Teja Adams [TA]  
Mario Rosar [MR]  
Hannes Obermeier [HO]  
Stephan Wimmer [SW]  
Patrick Hyza [PH]  
Christoph Sevcnikar (CS)

### Redaktion Hardware

Christoph Miklos [CM] (Leitung)  
Hannes Obermeier [HO]  
Werner Bohlak [WB]  
Felix Nüringer [FN]  
Martin Proyer [MP]  
Jürgen Laschik [JL] (freier Mitarbeiter)